

RANCANG BANGUN WEBSITE SISTEM INFORMASI KEGIATAN SERTA BOOKING SARANA DAN PRASARANA ASRAMA HAJI KOTA MEDAN

Dionie Adam¹, Ricky Arnanda², Habibi Ramdani Safitri³

Manajemen Informatika¹, Teknik Komputer dan Informatika, Politeknik Negeri Medan
Teknologi Rekayasa Multimedia Grafis², Teknik Komputer dan Informatika, Politeknik Negeri Medan
Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak³, Teknik Komputer dan Informatika, Politeknik Negeri Medan
dionieadam@students.polmed.ac.id¹, rickyarnanda@students.polmed.ac.id²,
habibisafitri@polmed.ac.id³

ABSTRAK

Tugas akhir ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sebuah website sistem informasi yang efektif dan efisien untuk Asrama Haji Kota Medan. Tujuan utama dari penelitian ini adalah memfasilitasi masyarakat dalam mendapatkan informasi seputar kegiatan haji, umroh, dan manasik haji, serta memudahkan mereka dalam melakukan pemesanan fasilitas sarana dan prasarana yang disediakan oleh asrama haji. Penelitian ini adanya keterbatasan akses informasi yang dialami oleh masyarakat mengenai Asrama Haji Kota Medan serta keterbatasan dalam melakukan pemesanan secara manual. Hal ini mengakibatkan waktu yang terbuang dan tidak efisien bagi masyarakat yang ingin melakukan pemesanan fasilitas asrama. Dalam analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengembangan website, dan evaluasi kinerja sistem dilakukan identifikasi terhadap kebutuhan informasi masyarakat dan kendala dalam proses pemesanan yang sedang berlangsung. Berdasarkan hasil analisis, sebuah sistem informasi terintegrasi dirancang untuk mengatasi masalah yang diidentifikasi guna pengembangan website dengan fitur pencarian informasi, pemesanan fasilitas, dan pengelolaan data kegiatan haji. Evaluasi dilakukan untuk mengukur kinerja sistem dan memastikan bahwa tujuan penelitian tercapai, dengan menampilkan bahwa website sistem informasi yang dirancang dapat meningkatkan aksesibilitas informasi bagi masyarakat. Selain itu, implementasi fitur pemesanan secara online juga menghasilkan efisiensi waktu dalam proses pemesanan fasilitas. Hasil merancang dan pengembangan sebuah website sistem informasi yang efektif dan efisien untuk Asrama Haji Kota Medan. Website ini memberikan manfaat dalam hal akses informasi, efisiensi waktu, dan pengelolaan data kegiatan haji. Rekomendasi untuk pengembangan lebih lanjut termasuk meningkatkan keamanan data pengguna dan memperluas cakupan informasi yang disediakan oleh sistem.

Kata Kunci : Website Sistem Informasi, Asrama Haji, Pemesanan Fasilitas, Akses Informasi.

PENDAHULUAN

Latar Belakang

Tugas akhir ini dibuat dikarenakan adanya kebutuhan sistem informasi yang efektif dan efisien dalam memfasilitasi masyarakat Kota Medan yang ingin mengetahui informasi seputar kegiatan yang dilakukan oleh instansi asrama haji medan mulai dari informasi pelaksanaan haji, umroh, serta manasik haji. Serta ingin memudahkan masyarakat Sumatera Utara khususnya kota Medan dalam melakukan pemesanan sarana prasarana yang akan digunakan untuk kebutuhan pribadi maupun kelompok.

Sebelumnya, informasi yang didapatkan oleh masyarakat mengenai Asrama Haji Kota Medan sangat terbatas serta pemesanan asrama dan prasarana pendukung lainnya masih dilakukan secara manual, sehingga hal itu dapat memakan waktu dan sangat tidak efisien bagi masyarakat yang ingin melakukan pemesanan fasilitas yang ada. Selain itu, dalam beberapa kasus terkadang terdapat lamanya dalam melakukan proses pemesanan jika dilakukan secara manual.

Dengan adanya website ini, diharapkan dapat memudahkan masyarakat Sumatera Utara khususnya Kota Medan dalam melakukan pencarian informasi seputar Asrama Haji Kota Medan dan juga memudahkan dalam melakukan pemesanan asrama serta prasarana pendukung lainnya. Diharapkan juga dengan adanya website ini dapat mengurangi kesalahan atau ketidakjelasan mengenai informasi Asrama Haji Kota Medan dan juga mengurangi waktu proses pemesanan fasilitas jika dilakukan secara manual. Selain itu, dengan menggunakan website ini, juga diharapkan dapat

meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam pengelolaan data dan informasi mengenai kegiatan manasik haji, umrah dan ibadah haji.

Dengan adanya website ini, diharapkan dapat memudahkan masyarakat Sumatera Utara khususnya Kota Medan dalam melakukan pencarian informasi seputar Asrama Haji Kota Medan dan juga memudahkan dalam melakukan pemesanan asrama serta prasarana pendukung lainnya. Diharapkan juga dengan adanya website ini dapat mengurangi kesalahan atau ketidakjelasan mengenai informasi Asrama Haji Kota Medan dan juga mengurangi waktu proses pemesanan fasilitas jika dilakukan secara manual. Selain itu, dengan menggunakan website ini, juga diharapkan dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam pengelolaan data dan informasi mengenai kegiatan manasik haji, umrah dan ibadah haji.

Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan yaitu sistem pemesanan yang masih manual, saat ini asrama haji memiliki website nya sendiri akan tetapi sudah tidak aktif dan masih banyaknya fitur yang tidak berfungsi, adanya keterbatasan dalam mengakses informasi Asrama Haji Kota Medan

Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas penulis memberikan Batasan dalam pengerjaan tugas akhir ini agar tidak menyimpang dan mendapatkan hasil yang optimal. Batasan tersebut antara lain : fokus pada pengembangan website sistem informasi, fokus pada analisis kebutuhan. kendala, dan kebermanfaatan bagi masyarakat Sumatera Utara dan instansi Asrama Haji Kota Medan, fokus dalam bidang teknologi untuk meningkatkan pelayanan publik dalam bidang keagamaan di kota Medan.

Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari karya ilmiah ini, yaitu :

1. Merancang dan mengembangkan website sistem informasi yang efektif dan efisien untuk Asrama Haji Kota Medan, dengan tujuan memfasilitasi masyarakat dalam mendapatkan informasi seputar kegiatan haji, umroh, dan manasik haji.
2. Menjadi contoh penggunaan teknologi informasi yang tepat dan efektif dalam meningkatkan pelayanan publik, khususnya dalam bidang keagamaan, dengan mengembangkan sebuah website sistem informasi yang dapat diadopsi oleh instansi lain dalam sektor yang serupa.

Landasan Teori

1. **Sistem Informasi**
Sistem informasi merupakan gabungan dari berbagai komponen teknologi informasi yang saling bekerjasama dan menghasilkan suatu informasi guna untuk memperoleh satu jalur komunikasi dalam suatu organisasi atau kelompok. (Johny Seah, 2020).
2. **Informasi**
Sebuah data yang dikelola menjadi sesuatu yang lebih bernilai tinggi bagi penerima guna untuk membantu membuat sebuah pengambilan keputusan. (Tukino, 2020).
3. **PHP (Pre-Hypertext Preprocessor)**
PHP merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis data kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat server-side yang ditambahkan ke HTML (Supono & Putratama, 2018:1).
4. **Codeigniter**
sebuah framework yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP yang bertujuan untuk memudahkan para programmer web untuk membuat atau mengembangkan aplikasi berbasis web (Sallaby & Kanedi, 2020).
5. **Black Box Testing**
Black box testing merupakan teknik pengujian *software* yang fokus pada spesifikasi fungsi-fungsi yang ada pada perangkat lunak yang dikembangkan. *Black box testing*

cenderung dapat menemukan beberapa hal seperti fungsional yang tidak benar atau tidak ada, kesalahan struktur data, kesalahan akses basis data, kesalahan antar muka, kesalahan *performance* serta kesalahan inisialisasi dan terminasi (Rahadi & Vikasari, 2020).

6. UML (*Unified Modeling Language*)

UML (*Unified Modelling Language*) adalah sebuah bahasa yang sudah menjadi standar di dunia industri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan *system* piranti lunak. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah *system* (Pohan, 2019).

- *Use Case Diagram*

Use case menjelaskan urutan kegiatan yang dilakukan *actor* dan sistem untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Walaupun menjelaskan kegiatan, namun *use case* hanya menjelaskan apa yang dilakukan oleh *actor* dan sistem bukan bagaimana *actor* dan sistem melakukan kegiatan tersebut.

- *Class Diagram*

Menggambarkan struktur *statis class* di dalam sistem. *Class* merepresentasikan sesuatu yang ditangani oleh sistem. *Class* dapat berhubungan dengan yang lain melalui berbagai cara : *associated* (terhubung satu sama lain), *dependent* (satu *class* tergantung/menggunakan *class* yang lain), *specialized* (satu *class* merupakan spesialisasi dari *class* lainnya), atau *package* (grup bersama sebagai satu unit). Sebuah sistem biasanya mempunyai beberapa *Class Diagram*.

TINJAUAN PUSTAKA

Dalam pembuatan tugas akhir ini penulis menggali informasi dari penelitian-penelitian sebelumnya sebagai bahan perbandingan, baik mengenai kekurangan ataupun kelebihan yang sudah ada. Selain itu, penulis juga menggali informasi dari buku-buku maupun skripsi untuk mendapatkan suatu informasi yang ada sebelumnya mengenai teori yang berkaitan dengan judul yang digunakan untuk memperoleh landasan teori ilmiah. Beberapa sumber penelitian dan literatur yang relevan dengan obyek penelitian tentang sistem informasi serta pemesanan sarana prasarana beserta penjelasannya antara lain sebagai berikut:

Dari sebuah penelitian dengan judul Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penelitian Berbasis Website Menggunakan Fasilitas SMS Gateway (Studi Kasus di Teknik Industri Universitas Diponegoro) (St. Khadijah, 2021) yang memiliki hasil berupa terbentuk basis data yang menampung data perusahaan.

Pada penelitian kedua, dengan judul Analisis Sistem Informasi Dan Komputerisasi Haji Terpadu (Siskohat) Kementerian Agama Kabupaten Takalar Tahun 2020 (Fitriani, 2021) yang memiliki hasil berupa Terbentuknya kesimpulan dari hasil analisis pendataan Sistem Informasi Dan Komputerisasi Haji Terpadu (Siskohat).

METODE PENELITIAN

Dalam pengumpulan data pembuatan sistem informasi asrama haji kota Medan, Penulis melakukan penelitian ini dengan dengan mengadopsi sistem *development life cycle* yang di sederhanakan dengan tahapan sebagai berikut (Belluano et al.,2020):

- Perencanaan, identifikasi masalah penelitian mengenai pengelolaan sistem informasi yang ada di Asrama Haji Kota Medan.
- Pelaksanaan, melakukan proses penelitian dengan pengumpulan data berdasarkan pada pedoman pembuatan karya ilmiah yang sudah di persiapkan dalam rancangan penelitian.
- Laporan, laporan penelitian dilengkapi dengan website simbolmawapolmed yang akan diserahkan ke P3M Politeknik Negeri Medan. Selanjutnya hasil penelitian juga akan dipublikasikan pada Hak Kekayaan intelektual berupa HAKI simbolmawapolmed.

Langkah perancangan pada penelitian ini terbagi menjadi beberapa bagian diantaranya :

Analisis Sistem

Analisis sistem dapat diartikan sebagai penguraian dari suatu sistem yang utuh menjadi beberapa bagian dengan tujuan untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi, dan hal yang di butuhkan sehingga dapat diusulkan sebagai suatu perbaikan.

Analisis Sistem yang Berjalan

Berdasarkan analisa yang sudah penulis lakukan, website sistem informasi asrama haji ini ternyata sudah pernah ada akan tetapi website tersebut belum dapat di kategorikan dapat di pakai dikarenakan masih banyak fitur yang tidak aktif dan belum dapat di gunakan dengan sepenuhnya oleh masyarakat sebagai sistem informasi. Selain itu juga website tersebut sudah tidak aktif di gunakan berdasarkan pembaruan website yang penulis lihat.

Analisis Sistem yang Dirancang

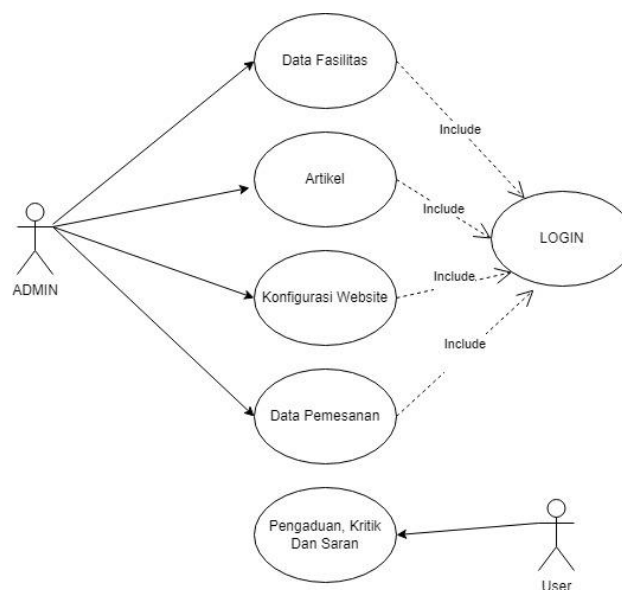
Setelah melakukan analisis sistem yang sedang berjalan ternyata terdapat beberapa kelemahan seperti yang sudah penulis jabarkan di atas, maka solusinya adalah melakukan rancang dan membangun aplikasi sistem informasi dan pemesanan fasilitas untuk Asrama Haji Kota Medan berbasis website.

Berikut analisis sistem yang dirancang dan dibangun oleh penulis, yaitu:

- Sistem yang akan dibangun merupakan sistem informasi berbasis website.
- Dengan adanya sistem ini pengguna dapat lebih mudah memperoleh informasi serta pemesanan fasilitas Asrama Haji Kota Medan.
- Pada sistem ini memiliki sistem pengaduan serta kritik dan saran dalam meningkatkan kinerja Asrama Haji Kota Medan.
- Masyarakat dapat melakukan pemesanan fasilitas melalui website ini.
- Pada sistem ini terdapat informasi berupa artikel yang bertujuan untuk memberikan informasi kegiatan seputar mengenai Asrama Haji Kota Medan

Use Case Diagram

Use Case Diagram di bawah ini menunjukkan interaksi antara 2 actor yaitu *admin*, dan *user*.

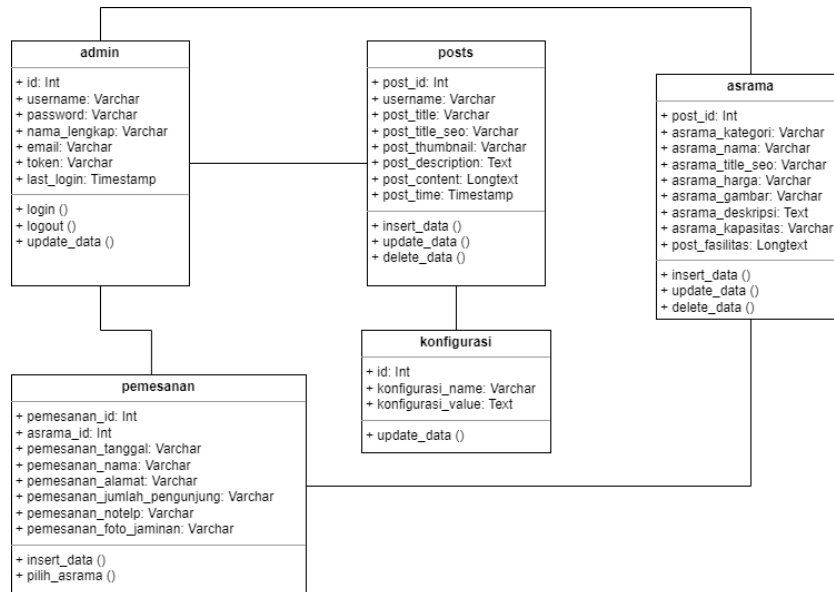


Gambar 1. Use Case Diagram

Gambar use case diagram di atas menunjukkan dimana *admin* merupakan *actor* utama pada sistem website ini. *Admin* merupakan pengelola dari website yang dibuat, yang dimana *admin* melakukan input data, menghapus data, mengubah data, dan menampilkan data ke halaman utama website sehingga data tersebut dapat di lihat oleh masyarakat umum melalui halaman utama. Sedangkan *user* hanya dapat menggunakan fitur pengaduan, kritik dan saran pada sistem.

Class Diagram

Class diagram menunjukkan aliran struktur dan deskripsi class serta hubungannya antar class. Berikut ini merupakan tampilan class diagram pada perancangan sistem informasi laporan kegiatan dan pemesanan Asrama Haji Kota Medan:



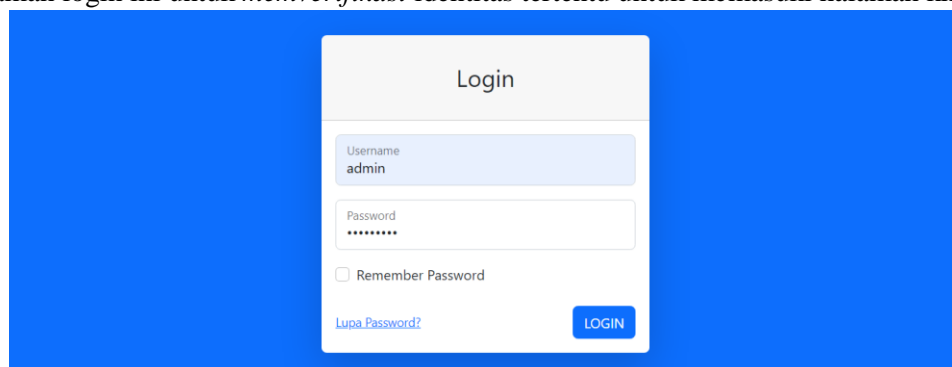
Gambar 2. Class Diagram

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil

1. Halaman Login

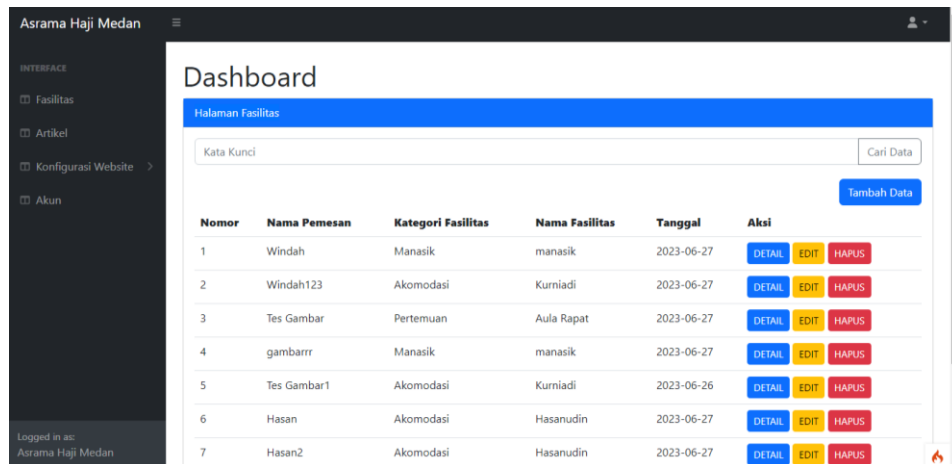
Halaman login ini untuk *memverifikasi* identitas tertentu untuk memasuki halaman khusus



Gambar 3. Halaman Login

2. Halaman Dashboard

Halaman dashboard ini berisikan data pemesanan yang akan menggunakan fasilitas Asrama Haji Kota Medan.



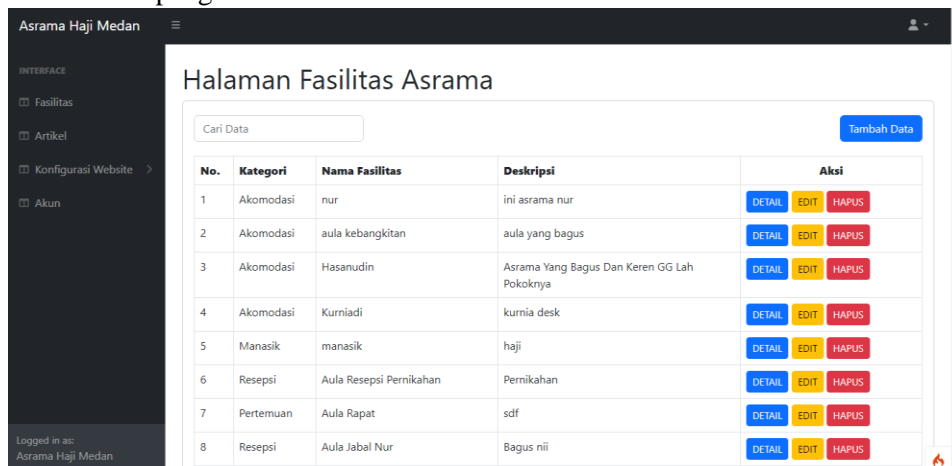
The screenshot shows the 'Dashboard' page for 'Asrama Haji Medan'. The main content area is titled 'Halaman Fasilitas' and contains a search bar with the placeholder 'Kata Kunci' and a 'Cari Data' button. Below the search bar is a table with 7 rows of facility data. Each row includes columns for 'Nomor', 'Nama Pemesan', 'Kategori Fasilitas', 'Nama Fasilitas', 'Tanggal', and 'Aksi'. The 'Aksi' column contains three buttons: 'DETAIL' (blue), 'EDIT' (yellow), and 'HAPUS' (red). A 'Tambah Data' button is located at the top right of the table area.

Nomor	Nama Pemesan	Kategori Fasilitas	Nama Fasilitas	Tanggal	Aksi
1	Windah	Manasik	manasik	2023-06-27	DETAIL EDIT HAPUS
2	Windah123	Akomodasi	Kurniadi	2023-06-27	DETAIL EDIT HAPUS
3	Tes Gambar	Pertemuan	Aula Rapat	2023-06-27	DETAIL EDIT HAPUS
4	gambarr	Manasik	manasik	2023-06-27	DETAIL EDIT HAPUS
5	Tes Gambar1	Akomodasi	Kurniadi	2023-06-26	DETAIL EDIT HAPUS
6	Hasan	Akomodasi	Hasanudin	2023-06-27	DETAIL EDIT HAPUS
7	Hasan2	Akomodasi	Hasanudin	2023-06-27	DETAIL EDIT HAPUS

Gambar 4. Halaman Dashboard

3. Halaman Daftar Fasilitas

Halaman ini admin dapat melihat data fasilitas yang ada di asrama haji kota medan, serta dapat melakukan pengelolaan data



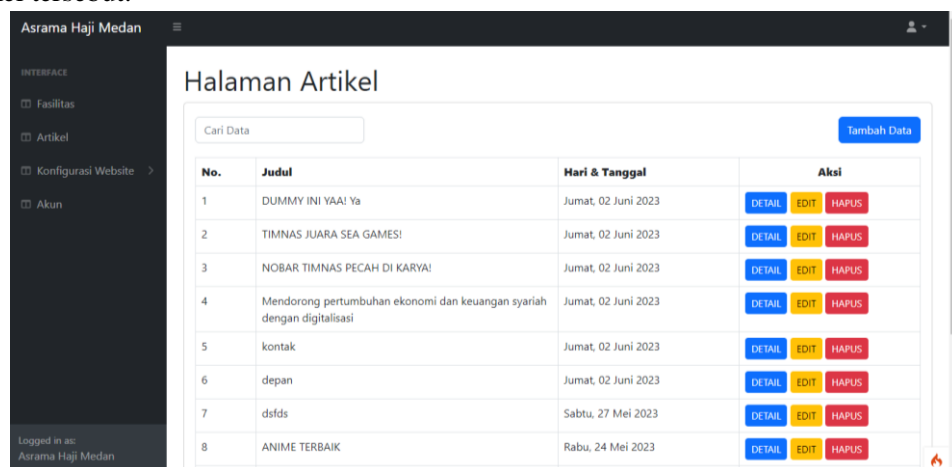
The screenshot shows the 'Halaman Fasilitas Asrama' page. It features a search bar with the placeholder 'Cari Data' and a 'Tambah Data' button. Below the search bar is a table with 8 rows of facility data. The columns are 'No.', 'Kategori', 'Nama Fasilitas', 'Deskripsi', and 'Aksi'. The 'Aksi' column contains three buttons: 'DETAIL' (blue), 'EDIT' (yellow), and 'HAPUS' (red).

No.	Kategori	Nama Fasilitas	Deskripsi	Aksi
1	Akomodasi	nur	ini asrama nur	DETAIL EDIT HAPUS
2	Akomodasi	aula kebangkitan	aula yang bagus	DETAIL EDIT HAPUS
3	Akomodasi	Hasanudin	Asrama Yang Bagus Dan Keren GG Lah Pokoknya	DETAIL EDIT HAPUS
4	Akomodasi	Kurniadi	kurnia desk	DETAIL EDIT HAPUS
5	Manasik	manasik	haji	DETAIL EDIT HAPUS
6	Resepsi	Aula Resepsi Pernikahan	Pernikahan	DETAIL EDIT HAPUS
7	Pertemuan	Aula Rapat	sdf	DETAIL EDIT HAPUS
8	Resepsi	Aula Jabal Nur	Bagus nii	DETAIL EDIT HAPUS

Gambar 5. Halaman Daftar Fasilitas

4. Halaman Daftar Artikel

Pada halaman ini menampilkan daftar artikel serta dapat melakukan pengelolaan data artikel tersebut.



The screenshot shows the 'Halaman Artikel' page. It features a search bar with the placeholder 'Cari Data' and a 'Tambah Data' button. Below the search bar is a table with 8 rows of article data. The columns are 'No.', 'Judul', 'Hari & Tanggal', and 'Aksi'. The 'Aksi' column contains three buttons: 'DETAIL' (blue), 'EDIT' (yellow), and 'HAPUS' (red).

No.	Judul	Hari & Tanggal	Aksi
1	DUMMY INI YAA! Ya	Jumat, 02 Juni 2023	DETAIL EDIT HAPUS
2	TIMNAS JUARA SEA GAMES!	Jumat, 02 Juni 2023	DETAIL EDIT HAPUS
3	NOBAR TIMNAS PECAH DI KARYA!	Jumat, 02 Juni 2023	DETAIL EDIT HAPUS
4	Mendorong pertumbuhan ekonomi dan keuangan syariah dengan digitalisasi	Jumat, 02 Juni 2023	DETAIL EDIT HAPUS
5	kontak	Jumat, 02 Juni 2023	DETAIL EDIT HAPUS
6	depan	Jumat, 02 Juni 2023	DETAIL EDIT HAPUS
7	dsfds	Sabtu, 27 Mei 2023	DETAIL EDIT HAPUS
8	ANIME TERBAIK	Rabu, 24 Mei 2023	DETAIL EDIT HAPUS

Gambar 6. Halaman Daftar Artikel

5. Halaman Utama

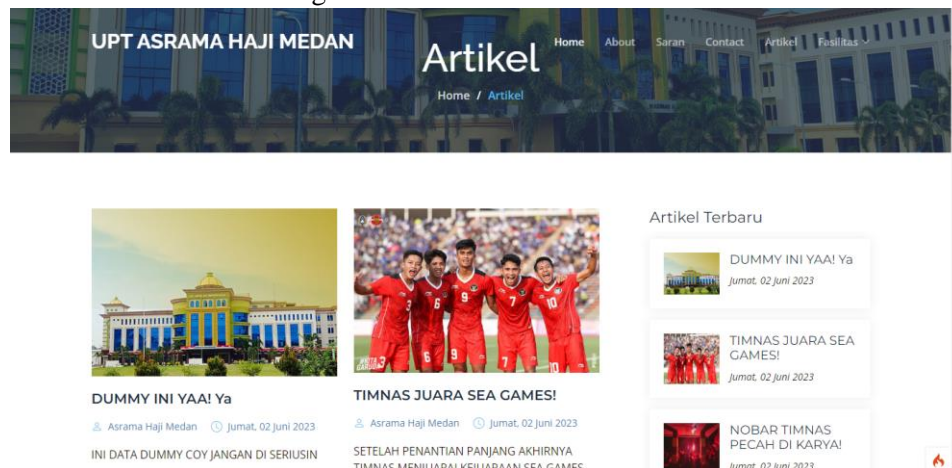
Halaman ini merupakan tampilan pertama kali yang akan di akses oleh users dalam memperoleh informasi.



Gambar 7. Halaman Utama

6. Halaman Artikel

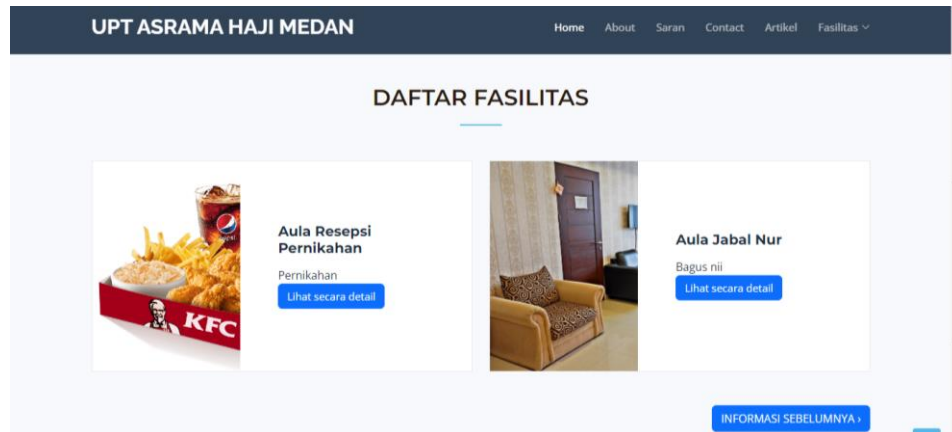
Halaman ini berisikan seputar kegiatan Asrama Haji Kota Medan dalam yang ditampilkan dalam bentuk artikel secara ringkas.



Gambar 8. Halaman Artikel

7. Halaman Fasilitas

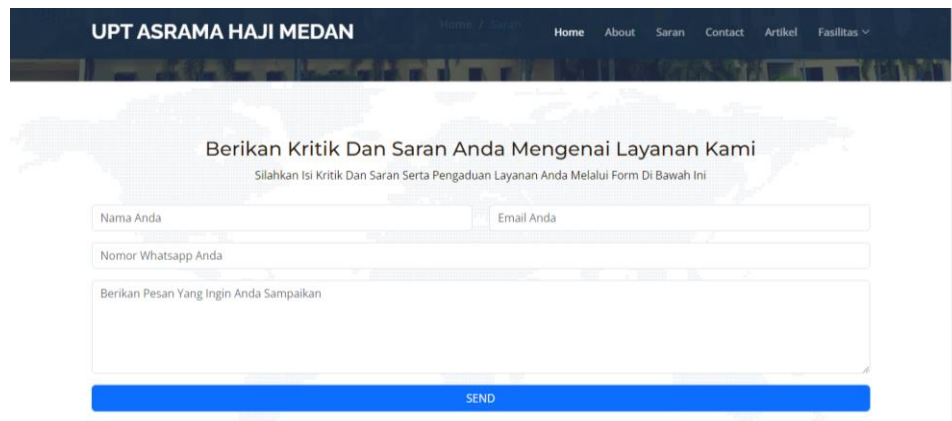
Pada halaman ini users dapat mengetahui daftar fasilitas Asrama Haji Kota Medan yang ditampilkan berdasarkan kategori.



Gambar 9. Halaman Fasilitas

8. Halaman Kritik, Pengaduan dan Saran

Halaman ini ditujukan untuk users dalam memberikan tanggapan kepada Asrama Haji Kota Medan. Yang dimana saran tersebut akan dikirimkan melalui email Asrama Haji Kota Medan.



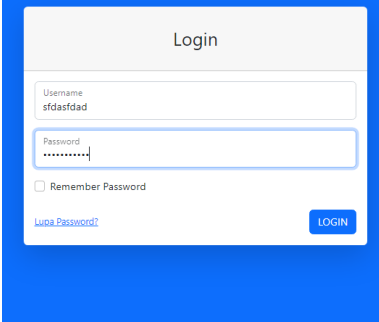
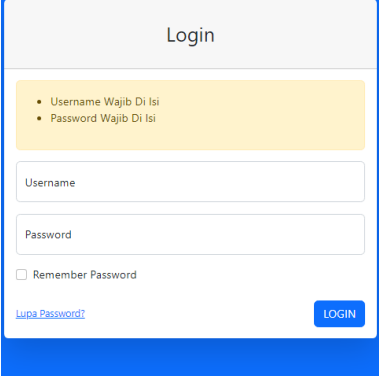
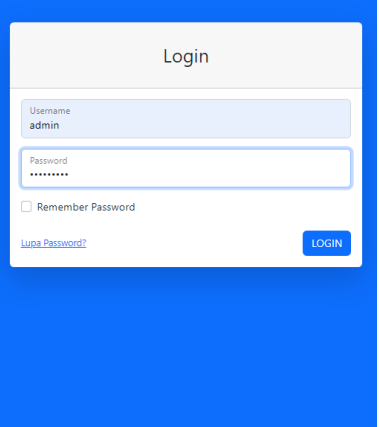
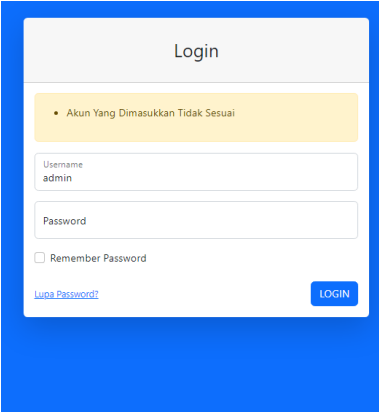
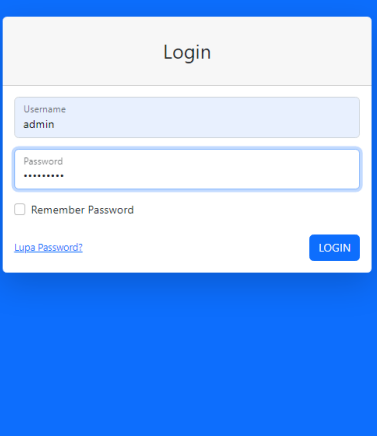
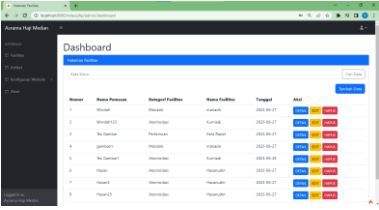
Gambar 10. Halaman Khotib Sholat Jumat

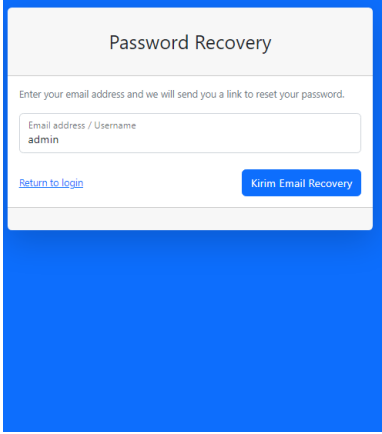
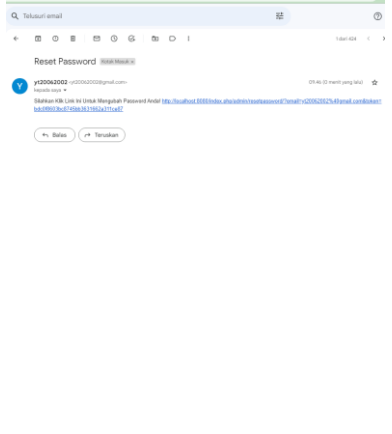
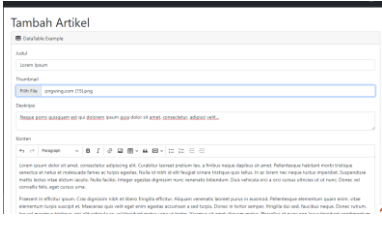



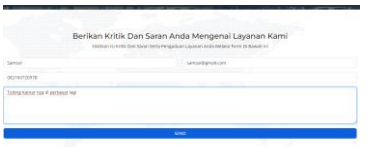
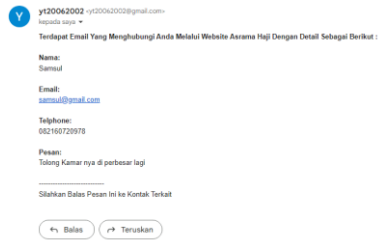
Pengujian Sistem

Berikut ini merupakan tabel pengujian sistem dari Sistem Informasi Laporan Kegiatan dan Pemesanan Sarana dan Prasarana Asrama Haji Kota Medan.

Tabel 1. Tabel Pengujian Sistem

No	Sistem	Keterangan	Kesimpulan
1	Login tanpa mengisi username dan password pengujian :	Akan menampilkan peringatan error pengujian :	Valid

			
2	<p>Login dengan mengisi username dan password yang tidak sesuai</p> <p>pengujian:</p> 	<p>Akan menampilkan peringatan error</p> <p>pengujian:</p> 	Valid
3	<p>Login dengan mengisi username dan password yang sesuai</p> <p>pengujian:</p> 	<p>Akan langsung beralih ke halaman dashboard</p> <p>pengujian:</p> 	Valid
4	<p>Melakukan ubah password dengan cara lupa password</p> <p>pengujian :</p>	<p>Maka akan dikirimkan kode token melalui email admin untuk melakukan perubahan password</p> <p>pengujian :</p>	Valid

	 <p>Password Recovery</p> <p>Enter your email address and we will send you a link to reset your password.</p> <p>Email address / Username admin</p> <p>Return to login Kirim Email Recovery</p>	 <p>Reset Password</p> <p>Selamat! Kami telah mengirimkan tautan untuk mereset kata sandi Anda ke alamat email yang terdaftar.</p> <p>Balas Teruskan</p>	
<p>5</p>	<p>Melakukan penambahan data pengujian :</p>  <p>Tambah Artikel</p> <p>Judul</p> <p>Kategori</p> <p>Isi</p> <p>Sejarah Berdiri Nama Asrama Haji Medan Ke UPT. Asrama Haji Embarkasi Medan</p>	<p>Maka data akan ditambahkan dan muncul peringatan data berhasil di tambahkan</p> <p>pengujian :</p>  <p>Edit Artikel</p> <p>Sejarah Berdiri Nama Asrama Haji Medan Ke UPT. Asrama Haji Embarkasi Medan</p>	<p>Valid</p>
<p>6</p>	<p>Melakukan perubahan data pada halaman about untuk ditampilkan ke halaman users</p> <p>pengujian :</p>  <p>Halaman About</p> <p>Sejarah Berdiri Nama Asrama Haji Medan Ke UPT. Asrama Haji Embarkasi Medan</p>	<p>Maka data seketika akan berubah di halaman users pada menu about</p> <p>pengujian :</p>  <p>UPT. ASRAMA HAJI MEDAN</p> <p>TENTANG KAMI</p> <p>Sejarah Berdiri Nama Asrama Haji Medan Ke UPT. Asrama Haji Embarkasi Medan</p>	<p>Valid</p>
<p>7</p>	<p>Mengisi form saran</p> <p>pengujian :</p>  <p>Berikan Kritik Dan Saran Anda Mengenal Layanan Kami</p> <p>Saran</p> <p>Sejarah Berdiri Nama Asrama Haji Medan Ke UPT. Asrama Haji Embarkasi Medan</p>	<p>Maka data akan dikirimkan melalui email Asrama Haji Kota Medan</p> <p>pengujian :</p>  <p>Terima Kasih Atas Saran dan Kritik Anda</p> <p>Sejarah Berdiri Nama Asrama Haji Medan Ke UPT. Asrama Haji Embarkasi Medan</p>	<p>Valid</p>

Pembahasan

Website ini sudah dapat berjalan dengan baik dalam memberikan informasi seputar Asrama Haji Kota Medan. Akan tetapi untuk pemesanan harus dilakukan secara manual dengan menghubungi melalui whatsapp dikarenakan pihak asrama haji sendiri masih dalam penyempurnaan birokrasi sehingga data-data berupa pemesanan masih bersifat sementara, namun sistem pemesanan tersebut

dapat dikembangkan lebih baik lagi ketika birokrasi dalam pemesanan digital asrama haji menjadi sempurna. Jika users dapat melakukan pemesanan dengan menggunakan sistem yang lebih sempurna maka admin tidak perlu repot dalam melakukan input data pemesanan secara manual kedalam sistem.

Berikut beberapa kelebihan dari sistem yang dirancang penulis, diantaranya:

1. Memudahkan pengguna dalam mencari informasi seputar asrama haji kota medan
2. Pengguna tidak memerlukan pemesanan fasilitas secara offline dikarenakan sudah tersedianya fitur menambahkan data pemesanan pada admin
3. Data akun admin terhubung dengan akun email asrama haji kota medan sehingga meningkatkan keamanan terhadap akun admin
4. Pemberian saran dari users dapat dilakukan melalui website dan data dari saran tersebut langsung terkirim melalui email asrama haji kota medan sehingga tidak memerlukan pihak kedua dalam memberikan saran

Berikut adalah beberapa kelemahan dari sistem yang dirancang, yakni :

1. Pemesanan yang dilakukan masih melalui whatsapp sehingga cara tersebut sangat tidak efisien bagi pengguna maupun admin itu sendiri
2. Admin masih melakukan input data pemesanan secara manual
3. Tidak adanya fitur komentar pada menu artikel

SIMPULAN

Setelah dilakukan rancang bangun website sistem informasi kegiatan serta booking sarana dan prasarana Asrama Haji Kota Medan, terdapat beberapa kesimpulan diantaranya yaitu :

1. Menghasilkan website sistem informasi pada Asrama Haji Kota Medan
2. Users dapat melakukan pemesanan fasilitas secara online tanpa langsung mengunjungi Asrama Haji Kota Medan

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima Kasih Kepada Politeknik Negeri Medan melalui Pusat Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat (P3M)

DAFTAR PUSTAKA

- Putra, S. J., & Subyakto, A. (2018). Sistem sebagai suatu jaringan kerja dan prosedur-prosedur yang saling berkaitan dan berkumpul bersama untuk melakukan suatu kegiatan / menyelesaikan pekerjaan tertentu [*System as a network of work and procedures that are interrelated and gathered together to perform a specific activity / complete a certain job*]. *Jurnal Ilmu Komputer dan Informasi*, 11(1), 22-30.
- Jonny Seah. & Muhammad Ridho. (2020). Perancangan sistem informasi persediaan suku cadang untuk alat berat berbasis desktop pada cv batam jaya. *Jurnal Comasie*, Vol. 3, Hal. 1-9, 2020.
- Tukino. (2020). Rancang bangun sistem informasi e-marketing pada pt pulau cahaya terang. *Computer Based Information System Journal*, 8(1), 25–34..
- Fauzi, A., Erniawati, & Setyawan, A. (2019). Sistem Informasi Pemesanan Kertas Continous Form PT. Erajaya Mandiri Pratama Jakarta. *Teknologi Informasi & Komputer*, Vol.5, No.1, hal 123-127.

Suhelayanti, S., Aziz, M. R., Sari, D. C., Safitri, M., Saputra, S., Purba, S., ... & Simarmata, J. (2020). *Manajemen Pendidikan*. Yayasan Kita Menulis.

Sallaby & Kanedi. (2020). *Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter*. *Jurnal Media Infotama*, 16 (1)

Supono and V.Putratama (2018). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*, 1st ed. Yogyakarta.

Martin Fowler (2019). *UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language*. books.google.com.

https://books.google.co.id/books/about/UML_Distilled.html?id=nHZslSr1gJAC&redir_esc=y.